



# Intellectual GAMES

"Что наша жизнь?  
Игра!.."



## Проблемы:

- Низкая мотивация к изучению учебных дисциплин.
- Низкий уровень сформированности универсальных учебных действий, межпредметных связей.
- Необходимость использования игровых, деятельностных технологий в учебном процессе.
- Отсутствие традиции повышения интеллектуальной культуры.
- Отсутствие единого информационного пространства интеллектуальных игр.

## Почему?



## Тренировки

## Как?



## Игры

## Форматы

- Что? Где? Когдa?
- Совсем игра
- Брейн-ринг
- Эрудит-квикт
- Киноквиз

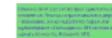


## Турниры

- Чемпионат Бюро и Северо-Запада по игре "Что? Где? Когда?"  
 "Кубок Великого Новгорода",  
 "Кубок Адмирала",  
 "Сибирские Адмиралы",  
 "Первенство Сибири",  
 Чемпионат по игре "Большая игра",  
 "Покорение Сибири".



## Турниры



## Спорт или физкультура?..



В Государственном Дарвиновском музее проходила выставка «О! Жир. Гены, яйца, кости, чтобы познакомить зрителей, логомантиками, кроме всего прочего, обещали дать честный ответ на философский вопрос: На какой вопрос?



**Прослушайте фрагмент стихотворения:**

**Строительная ассамблея,  
Канва для вышивки крестом,  
Инструкция сироп алтея,  
Одноэтажный зимний дом...**

**Педаль эффектов для вокала,  
Продажа мини тракторов,  
Рецепт ленивых голубцов  
С Урала или из Урала...**

**Автор этого стихотворения берет за основу творчества ИХ. Назовите ИХ двумя словами.**

Образовательные события направлены на формирование определенных техник работы, помогающих осваивать пространства неизвестного — не лежащего в опыте или неосмысленного опыта. Событие несет функцию сопровождения человека в обозначенной теме, ее проживания и переживания, «пропускания через себя», когда ощущаются прежние границы представлений о себе и нащупываются новые. Через переосмысление себя переосмысляется и Другой, как тот, без которого не может быть тебя в твоем новом качестве. Вы вместе входите в пространство совместных размышлений, «играете» на одном поле... Образовательное событие — это пространство для самоизмерения, поиска идентичностей, самоопределения. Мера себя, координаты и параметры действия и мышления, собственные пределы и границы не явлены нам натурально, мы можем их испытывать и преодолевать, лишь взаимодействуя с другими и познавая Другое...

В ходе образовательного события, проживая ситуацию «движения в теме» и осуществления пробы ответственного и осмысленного действия, направленного на себя самого, в публичном пространстве происходит работа по построению такой человеческой компетентности, как социальная толерантность. Социальная толерантность здесь понимается как умение ощущать границы себя и границы Другого, умение распознавать это Другое и принять его, сохраняя собственную целостность. При этом толерантность проявляется не через «терпение» (отчуждение), а, наоборот, через принятие и понимание Другого.

# Intellectual GAMES

"Что наша жизнь?  
Игра!.."





ЧТО?

ГДЕ?

КОГДА?

ПОЧЕМУ?

ЗАЧЕМ?

КАК?

# ЧТО?

«Главное, что движет любым игроком – это азарт, само желание играть. Люди в принципе не могут существовать без игр. Игры, конечно, бывают разные, но есть такие, которые требуют от тебя максимального напряжения сил и способностей, но зато и приносят ни с чем не сравнимую радость достижения цели, фантастическое осознание личностной реализации и преодоления себя. Игра, которая требует всего, что у тебя есть за душой, проверяет весь твой потенциал и жизненный опыт, учит думать и принимать решения в условиях жесточайшего цейтнота, она затягивает и не отпускает...»

# Форматы

- Что Где? Когда?
- Своя игра
- Брейн-ринг
- Эрудит-квартет
- Киноквиз

## **Главное – вопросы!**

*Какой литературный герой, несмотря на два явных физических недостатка, совмещал две должности – командную и административную?*

В.Я. Ворошилов сравнивал хороший вопрос с «вкусным, желанным орехом, ядро которого скрытое в твердой скорлупе». Вопрос может быть одно-, двух-, трех- и многоходовым. Например, «Крупнейший остров Тосканского архипелага Эльба вошел в историю благодаря Наполеону, а один из островов поменьше в этом же архипелаге прославил другой всем известный француз. Кто именно?» Это вопрос в один ход. Попробуем усложнить его по цепочке Монте-Кристо – Дюма – Данtes – другой Данtes – Пушкин.

Сложность вопроса во многом определяется количеством ходов. Ход – это промежуточная проблема, которую необходимо решить для ответа на вопрос в целом. ЧГК – двух- и более ходов в вопросах, брейн – один-два, своя игра – один.

Обычно ОНИ состоят из трех однотипных элементов. Японцы ограничиваются двумя – возможно, из-за недостатка сырья. А в мультсериале «Смешарики» ОН состоял из одного элемента. Назовите ЕГО.

- Клуб "Что? Где? Когда?" - "Северский кадетский корпус" - с 2012 года
- Осенняя, Зимняя, Весенняя **серии игр** - "Северский кадетский корпус" - 1 раз в четверть
- Чемпионат г. Северска по игре "Что? Где? Когда?" - Северский кадетский корпус" - 2013-2014 учебный год
- Участие в "**Первенстве Сибири по интеллектуальным играм**" - г.Новосибирск - 2013, 2014, 2015гг.
- Участие в городской открытой школьной **Лиге интеллектуальных игр на кубок ТГПУ** - г. Томск - 2013 г.
- Участие в игре "**Первый шаг в атомный проект**" - г. Северск - 2012, 2013, 2014 гг.
- Участие во всероссийском чемпионате для школьников "**Формула интеллекта**" - г. Северск, г. Томск - 2014 г.
- Участие во всероссийском турнире "**Енисейская знать**" - 2014г.
- Участие во всероссийском проекте "**Байкальский лагерь интеллектуальных игр**" (7 призовых мест) - оз. Байкал - 2014 г.
- Организация и проведение Чемпионата по интеллектуальным играм среди подведомственных организаций - 2015г.



# Турниры

Чемпионаты Томска и Северска по  
игре "Что? Где? Когда?"  
"Кубок Вивальди"  
"Молот Тора"  
"Южный Ветер"  
"Сибирские Афины"  
"Первенство Сибири"  
"Енисейская знать"  
"Байкальский лагерь"  
"Покорение Сибири"



**воскресенье, 31 августа**

Асинхронный музыкальный турнир

Знатокиада. Кубок дружбы

**суббота, 6 сентября**

15 лет КСЕП

Третий звонок

**воскресенье, 7 сентября**

Киновояж?

**суббота, 13 сентября**

Кубок Тридевятого вала

**воскресенье, 14 сентября**

Переходный турнир (Синхрон Моносова)

ЧТСИ, 3 этап

**суббота, 20 сентября**

Играй для жизни

Синхрон Николенко

**воскресенье, 21 сентября**

Очки ИА. Первый расклад

**суббота, 27 сентября**

1 тур ЧТСИ Школы науки (МКМ – 1 тур)

Мероприятия, отображаемые в часовом поясе: Москва +03 – Омск, Новосибирск

Почему?

## Проблемы:

1. Низкая мотивация к изучению учебных дисциплин.
2. Низкий уровень сформированности универсальных учебных действий, межпредметных связей.
3. Необходимость использования игровых, деятельностных технологий в учебном процессе.
4. Отсутствие традиции повышения интеллектуальной культуры.
5. Отсутствие единого информационного пространства интеллектуальных игр.

## Задачи:

1. Повышение учебной мотивации.
2. Развитие логического мышления, познавательного интереса.
3. Расширение межпредметных связей.
4. Формирование ключевых компетентностей учащихся (коммуникативная, социальная, интеллектуальная, информационно-технологическая, способность к самообучению).
5. Использование игровых технологий (разнообразие форм и методов урочной и внеурочной деятельности)
6. Воспитание чувств. "Огонь, вода и медные трубы".
7. Повышение престижа интеллектуальной деятельности в корпоре и городе.

# Тренировки

# Как?

# Форматы

- Fenomen ChGK
- Golovolomki
- Knig3994\_Kondrash4
- Samye izumitelnyie zagadki v mire
- 500\_gvestions\_vol1.pdf
- 500\_gvestions\_vol2.pdf
- 600 задач на сообразительность.djvu
- 1999\_«О, счастливчик» - 2.pdf
- 3333\_kaverznyh\_voprosa\_i\_otveta.pdf
- 10000\_voprosov\_dlya\_ochen\_umnyh.pdf
- 10000\_voprosov\_dlya\_ochen\_umnoykh.pdf
- alekseev\_evgenii\_chto\_gde\_kogda.pdf
- Fenomen igry.doc
- Glavhaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- Glavnaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- golovolomka.pdf
- Lubimaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- Nam\_nuzhny\_soobrazitelnye.djvu
- Nastolnaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- noveyshaya\_kniga\_intellektualnyh\_igr\_i\_zanimatelnyh\_voprosov\_dlya\_umnikov\_i\_umnits.pdf
- Otlichajutsa\_umom.djvu
- Vsemirnaja\_istorija\_v\_anekah.pdf
- Глазер С. Познавательные игры (1951).djvu
- Знай и умей Мастерская головоломок Н.Студенецкий 1964-600R.djvu
- Игры и развлечения.pdf
- «О, счастливчик» - 1.pdf
- Оригинальные головоломки на нестандартное решение.pdf
- Флаги мира.djvu
- Что Где Когда.djvu



# Игры



- Алиас
- Контакт
- Крокодил
- Диксит
- Мафия

# Турниры

- Чемпионаты Томска и Северска по игре "Что? Где? Когда?"
- "Кубок Вивальди"
- "Молот Тора"
- "Южный Ветер"
- "Сибирские Афины"
- "Первенство Сибири"
- "Енисейская знать"
- "Байкальский лагерь"
- "Покорение Сибири"

# Тренировки

# Как?

Мобильная версия

Поиск

ПОЖЕНАЙ

Добавлено

ур, 3 тур, 4 тур	2016-11-24
ур, 3 тур	2016-11-23
ур, 3 тур	2016-11-22
, 1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-21
ур, 3 тур	2016-11-20
ур, 2 тур, 3 тур	2016-11-19
, 1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-17
ур, 3 тур	2016-11-16
ур, 3 тур	2016-11-15
ур, 3 тур	2016-11-14
ур, 3 тур	2016-11-13
ур, 3 тур	2016-11-12
ур, 3 тур	2016-11-11

- Fenomen ChGK
- Golovolomki
- Knig3994\_Kondrash4
- Samyie izumitelnyie zagadki v mire
- 500\_gvestions\_vol1.pdf
- 500\_gvestions\_vol2.pdf
- 600 задач на сообразительность.djvu
- 1999\_ "О, счастливчик" - 2.pdf
- 3333\_kaverznyh\_voprosa\_i\_otveta.pdf
- 10000\_voprosov\_dlya\_ochen\_umnyh.pdf
- 10000\_вопросов\_для\_очень\_умных.pdf
- alekseev\_evgenii\_chto\_gde\_kogda.rtf
- Fenomen igry.doc
- Glavhaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- Glavnaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- golovolomka.pdf
- Lubimaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- Nam\_nuzhny\_soobrazitelnye.djvu
- Nastolnaja kniga umnyh i veselyh.djvu
- noveyshaya\_kniga\_intellektualnyh\_igr\_i\_zanimatelnyh\_voprosov\_dlya\_umnikov\_i\_umnits.pdf
- Otlichajutsa\_umom.djvu
- Vsemirnaja\_istorija\_v\_anekah.pdf
- Глязер С. Познавательные игры (1951).djvu
- Знай и умей Мастерская головоломок Н.Студенецкий 1964-600R.djvu
- Игры и развлечения.pdf
- "О,счастливчик" - 1.pdf
- Оригинальные головоломки на нестандартное решение.pdf
- Флаги мира.djvu
- Что Где Когда.djvu



днений

работе в 2010 году Что такое НАДР?

## Игры по интеллектуальным играм

Библиотека Новосибирска и общественный орган израильской информационной поддержки Ассоциации Сибирских и Первенцев Сибири по интеллектуальным играм.

Сибирская общественная организация «Новосибирские Аггломерации» при поддержке Новосибирского государственного университета и НБОУ «Гимназия-информация» под патронажем Ассоциации Сибирских и Первенцев Сибири по интеллектуальным играм.

Информационный портал участников игр 62 математических гимназий Кузбасса.

Библиотека Новосибирска и общественный орган израильской информационной поддержки Ассоциации Сибирских и Первенцев Сибири по интеллектуальным играм.



## Игры



- Алиас
- Контакт
- Крокодил
- Диксит
- Мафия

Чем  
игре  
"Куб  
"Мо  
"Юж  
"Си  
"Пер  
"Ени  
"Бай  
"Пор

## База вопросов «Что? Где? Когда?»

Играйте!

 Поиск

СЛУЧАЙНЫЙ ПАКЕТ

ПОИСК

ТУРНИРЫ

АВТОРЫ И РЕДАКТОРЫ

КНИГА ЖАЛОБ И ПРЕДЛОЖЕНИЙ

[Войти](#) [Лицензия](#) [Благодарности](#) [Формат](#) [Замечания](#)[Статистика](#) [Помощь Базе](#)

Зарегистрируйтесь, чтобы не видеть рекламу и  
получить возможность редактировать свою страницу.

3771 пакет, 302612 игровых заданий, из них 244131 вопрос ЧГК

## СЛУЧАЙНЫЕ ВОПРОСЫ

## ЕСЛИ БАЗА НЕ РАБОТАЕТ

Если поиск или что-то ещё не работает и надо срочно  
чинить, сообщите об этом Роману Семизарову. Если  
у вас есть предложения по улучшению  
функциональности, пишите сюда

Зеркало Базы -- [questions.chgk.info](http://questions.chgk.info)

## Последние добавленные вопросы

Название, дата	Туры	Добавлено
Синхронный турнир "Редакторские баталии". 2016-11-03	1 тур, 2 тур, 3 тур, 4 тур	2016-11-24
Синхронный турнир "Скважина знаний - 2016". 2016-07-08	1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-23
Синхронный турнир "Кубок 25-летия независимости Туркменистана". 2016-10-27	1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-22
Синхронный турнир "Эврика! - 2". 2016-10-21	Разминка, 1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-21
Синхронный турнир "Синхронный Серпухов". 2016-04-23	1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-20
Синхронный турнир "Осенний синхронный Умлаут - 2016". 2016-11-04	Разминка, 1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-19
Кубок Провинций - 2016. 2016-10-09	Разминка, 1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-17
Синхронный турнир "Кубок Хэллоуина - 2016". 2016-10-28	1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-16
Серия синхронов "Гран-при" - 2016/17. 2 этап. Гран-при Беларуси. 2016-10-21	1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-11
IV Синхронный турнир "Синхрон-lite". 2016- 10-21	1 тур, 2 тур, 3 тур	2016-11-11

google-analytics.com...

+ Динабанк





Новосибирская Ассоциация Детских Объединений

5 лет НАДО   [Первенство Сибири](#)   [Действуем вместе!](#)   [Донор — это звучит гордо!](#)   [Дума](#)   [Наши проекты](#)   [Отчет о работе в 2010 году](#)   [Что такое НАДО?](#)

Главная

## Открытое Первенство Сибири по интеллектуальным играм

С 19 по 22 февраля 2016 года комитетом по делам молодежи мэрии Новосибирска и общественной организацией «Новосибирская Ассоциация детских объединений» при информационной поддержке Ассоциации сибирских и дальневосточных городов будет проведено XV Открытое Первенство Сибири по интеллектуальным играм.

Организаторы — Комитет по делам молодежи мэрии города Новосибирска, общественная организация «Новосибирская Ассоциация детских объединений», клуб любителей интеллектуальных игр «Мозговорот» Новосибирского государственного университета и МБОУ «Гимназия-интернат № 21» (наукоград Кольцово). Первенство проходит при информационной поддержке Ассоциации сибирских и дальневосточных городов.

За прошедшие четырнадцать лет в Первенстве Сибири по интеллектуальным играм приняли участие команды из 62 населенных пунктов Сибири, Урала, Дальнего Востока, европейской части России и из Казахстана.

В рамках турнира школьники и студенты сразятся за звания чемпионов Сибири и Дальнего Востока по спортивной версии игры «Что? Где? Когда», «Брейн-рингу», «Своей игре», «Хамсе», по индивидуальному и командному «Интеллектуальному многоборью».

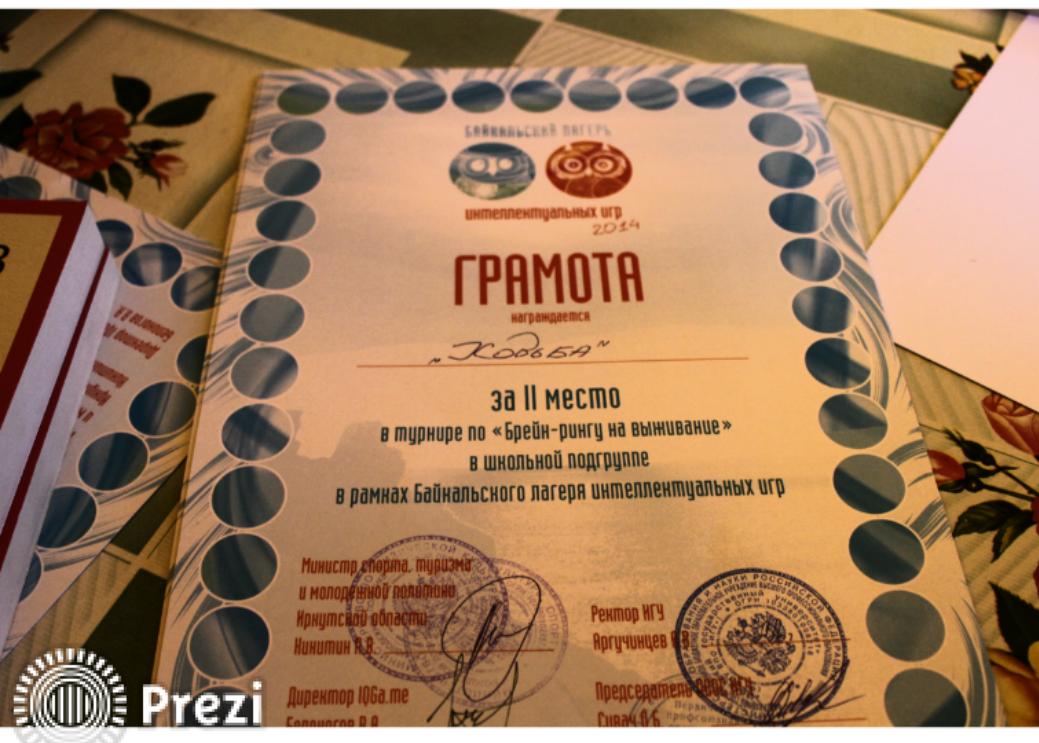
С положением, регламентом, программой, а также инструкцией для желающих принять участие в XV Открытом Первенстве Сибири по интеллектуальным играм можно ознакомиться в специальном разделе на нашем сайте.

- 25 лет НАДО
- ▽ Первенство Сибири
  - Города-участники
  - ▷ 2016 год
  - ▷ 2015 год
  - ▷ 2014 год
  - ▷ 2013 год
  - ▷ 2012 год
  - ▷ 2011 год
  - ▷ 2010 год
  - Секундомер для ЧГК
- ▷ Действуем вместе!
- Донор — это звучит гордо!
- ▷ Дума
- ▷ Наши проекты
- Отчет о работе в 2010 году
- ▷ Что такое НАДО?

# Турниры



Prezi





# Спорт или физкультура?..



В Государственном Дарвиновском музее проходила выставка «От Жар-Птицы до Курочки-Рябы». Чтобы привлечь зрителей, организаторы, кроме всего прочего, обещали дать честный ответ на философский вопрос. На какой вопрос?





# Intellectual GAMES

"Что наша жизнь?  
Игра!.."



## Проблемы:

- Низкая мотивация к изучению учебных дисциплин.
- Низкий уровень сформированности универсальных учебных действий, межпредметных связей.
- Необходимость использования игровых, деятельностных технологий в учебном процессе.
- Отсутствие традиции повышения интеллектуальной культуры.
- Отсутствие единого информационного пространства интеллектуальных игр.

## Почему?



## Тренировки

## Как?



## Форматы

- Мто Где Когда?
- Слайд игра
- Брейн-ринг
- Эрудит-квартет
- Киноквест

## Турниры

- Чемпионат Томска и Свердловской области "Что? Где? Когда?"  
 "Кубок Томска"  
 "Мозг Тома"  
 "Чемпионат"  
 "Собиратор Афана"  
 "Первенство Сибири"  
 "БиоКвест"  
 "Задачи на дрова"  
 "Проекты Сибири"



## Зачем?

- Повышение учебной мотивации.
- Развитие логического мышления, познавательного интереса.
- Расширение межпредметных связей.
- Формирование ключевых компетентностей учащихся (коммуникативные, социальная, интеллектуальная, информационно-технологическая, способность к самообразованию).
- Использование игровых технологий (разнообразие форм и методов урокной и внеурочной деятельности)
- Воспитание чувств: "Огни, вода и медные трубы".
- Повышение престижа интеллектуальной деятельности в корпоративной и городской среде.



## Турниры



## Спорт или физкультура??



«Годовая встреча Дарим здоровье прошла в рамках «Форума по здоровому образу жизни». Чтобы проверить членов делегации, кроме всего прочего, обещали дать честный ответ на финальный вопрос. На какой вопрос?



Образовательное событие мы будем понимать как изменение, оцениваемое человеком как значимое, для его образования и активно включённое в межсобытийные связи. Событие становится способом создания условий, которые максимально повышают вероятность появления индивидуальных образовательных программ и проектов у его участников.

Событие как дидактическая единица имеет в своей структуре составляющие:

- организационную (как устроено потенциальное образовательное событие);
- педагогическую (как работает педагог);
- результатирующую (что происходит с человеком, специальным образом включённым в потенциальное образовательное событие).