



**ДЕПАРТАМЕНТ ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ ОБЛАСТИ**

РАСПОРЯЖЕНИЕ

02.04.2019

№ 2647

Томск

О проведении региональной игры «Физико-математический Триатлон»

1. В соответствии с планом работы Департамента общего образования Томской области на 2019 год, в рамках плана реализации Ведомственной целевой программы «Развитие системы выявления и поддержки детей, проявивших выдающиеся способности» на 2019 год и в соответствии с планом деятельности Межмуниципального центра по работе с одаренными детьми «Центральный» на базе МБОУ Академического лицея г. Томска имени Г.А. Псахье на 2019 год, провести региональную игру «Физико-математический Триатлон» (далее - Игра).
2. Утвердить Положение об Игре согласно приложению.
3. Утвердить состав организационного комитета Игры:
 - Вторина Елена Вениаминовна, заместитель начальника Департамента общего образования Томской области, сопредседатель;
 - Лыжина Надежда Петровна, директор ОГБУ «Региональный центр развития образования», сопредседатель;
 - Починок Елена Валентиновна, директор МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье, сопредседатель (по согласованию);
 - Ковалев Егор Владимирович, начальник отдела выявления и поддержки молодых талантов ОГБУ «Региональный центр развития образования»;
 - Ремез Оксана Владимировна, координатор Межмуниципального центра по работе с одаренными детьми «Центральный» на базе МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье (по согласованию);
 - Денисова Елена Олеговна, заместитель директора по учебной работе МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье (по согласованию);
 - Деев Александр Сергеевич, ответственный за техническое сопровождение и осуществление контроля за проведением Игры (по согласованию);
 - Пономарев Александр Николаевич, учитель физики МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье, куратор Игры в направлении «Физика» (по согласованию);
 - Гофманова Елена Олеговна, учитель математики, заместитель директора по учебной работе МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье,

- куратор Игры в направлении «Математика» (по согласованию);
- Великанов Владимир Александрович, учитель астрономии МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье, куратор Игры в направлении «Астрономия» (по согласованию).
4. ОГБУ «Региональный центр развития образования» (Лыжина Н.П.) обеспечить информационное сопровождение подготовки и проведения Игры.
 5. Рекомендовать руководителям муниципальных органов управления образованием, руководителям и координаторам межмуниципальных центров по работе с одарёнными детьми создать организационно-методические условия для участия обучающихся и педагогов в Игре.
 6. Контроль за исполнением настоящего распоряжения оставляю за собой.

Начальник Департамента



И.Б. Грабцевич

Лыжина Надежда Петровна
8 (3822) 51-61-25



**Положение о проведении региональной игры
«Физико-математический Триатлон»**

1. Общие положения

1.1. Региональная игра «Физико-математический Триатлон» (далее - Игра) проводится среди обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Томской области в следующих предметных областях: «Математика», «Физика», «Астрономия» в соответствии с планом реализации Ведомственной целевой программы «Развитие системы выявления и поддержки детей, проявивших выдающиеся способности» на 2019 год и планом деятельности Межмуниципального центра по работе с одаренными детьми «Центральный» на базе МБОУ Академического лицея г. Томска имени Г.А. Псахье (далее – ММЦ) на 2019 год.

1.2. Игра является альтернативной формой предметной олимпиады, интегрирует игровой процесс, мониторинг предметных, надпредметных компетенций и универсальных учебных действий обучающихся 8-х классов. Игра проводится с использованием передовых компьютерных образовательных технологий (в том числе дистанционных) в области высшей математики, кибернетики, психологии, обработки динамических и статистических данных.

1.3. Учредители Игры: Департамент общего образования Томской области, ОГБУ «Региональный центр развития образования», МБОУ Академический лицей г. Томска им. Г.А. Псахье.

1.4. Партнеры Игры: ТНЦ СО РАН, НИ ТПУ, ТУСУР, ОГБУ ДПО «ТОИПКРО».

1.5. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), персональный состав которого который утверждается распоряжением Департамента общего образования Томской области. В функции оргкомитета входит: подготовка заданий для Игры, регистрация участников Игры, размещение на сайте Игры информационных материалов, связанных с проведением Игры и её итогов, организация награждения победителей и призёров Игры.

1.6. Официальный сайт Игры: <https://game.aclis.ru>.

2. Миссия, цель, задачи, ожидаемый результат

2.1. Миссия Игры - выявление, развитие одаренности детей в соответствии с запросами государства и общества, с упором на человеческий потенциал, формирование будущей научной элиты региона, раскрытие личностного потенциала обучающихся.

2.2. Цель - выявление одаренных детей для формирования будущей научной элиты региона в области физико-математических дисциплин.

2.3. Задачи:

- выявить потенциально одаренных обучающихся в предметных областях: «Физика», «Математика», «Астрономия»;
- формировать научное мировоззрение у обучающихся;
- формировать базу данных одаренных детей для дальнейшего их продвижения в предметных олимпиадах, конкурсах, конференциях различных уровней;

- создать условия для удовлетворения потребностей высшей школы в качественной подготовке абитуриентов в предметных областях: «Физика», «Математика», «Астрономия»;
- создать условия для развития сетевого взаимодействия по модели школа-вуз.

2.4. Ожидаемые результаты:

- развитие сетевого взаимодействия в области физико-математического образования между общеобразовательными организациями и образовательными организациями высшего профессионального образования;
- повышение квалификации учителей-предметников по выявлению и развитию предметной и надпредметной одаренности обучающихся в предметных областях: «Физика», «Математика», «Астрономия».

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются команды 8-х классов общеобразовательных организаций Томской области в составе 6 человек.

3.2. В Игре могут принимать участие не более 3-х команд от одной общеобразовательной организации.

4. Порядок организации и проведения Игры

4.1. Игра проводится в 2 этапа:

I этап – заочный. Заочный этап проводится в дистанционной форме с 20 апреля по 18 мая 2019 года и включает в себя 3 игры. Подробное расписание, график Игр (Приложение 1 к Положению) будет направлен участникам в ответ на поступившие заявки (форма заявки расположена на сайте <https://game.aclic.ru> в разделе «Регистрация»).

II этап – очный. Очный этап проводится 30-31 мая 2019 г. на базе МБОУ Академического лицея г. Томска им Г.А. Псахье по следующему расписанию: 30 мая 2019 г. – 2 игры; 31 мая 2019 г. – 1 игра и финальная игра. Программа финального этапа Игры находится в Приложении 2 к Положению.

4.2. Правила заочного и очного этапов Игры определяются регламентом проведения (Приложение 3 к Положению).

4.3. График и даты проведения этапов Игры утверждаются приказом директора МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье и размещаются на официальных сайтах лицея <https://aclic.ru/> и Игры <https://game.aclic.ru>

4.4. Участие Игре бесплатное.

5. Подведение итогов

5.1. По итогам участия в заочном этапе Игры определяются команды, которые получают приглашения для участия в очном этапе.

5.2. К очному этапу Игры допускаются команды, занявшие на заочном этапе места с 1 по 15 согласно рейтингу. Допускается формирование сборной команды от общеобразовательной организации для участия в очном этапе.

5.3. По итогам 3-х игр очного этапа 5 лучших команд согласно рейтингу допускаются в финал.

5.4. Команда, набравшая максимальное количество очков в финальной Игре, признается победителем.

5.5. Командам-участникам заочного этапа и подготовившим их педагогов вручаются сертификаты Департамента общего образования Томской области, ОГБУ «Региональный центр развития образования» и МБОУ Академического

лица г. Томска им. Г.А. Псахье.

5.6. Команды, занявшие по итогам заочного этапа места с 1 по 15 согласно рейтингу, награждаются дипломами финалистов Департамента общего образования Томской области, ОГБУ «Региональный центр развития образования» и МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье.

5.7. Команда-победитель Игры награждается дипломом победителя Департамента общего образования Томской области, ОГБУ «Региональный центр развития образования» и МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье.

5.8. Педагоги, подготовившие команды финалисты и команду-победителя, награждаются благодарственными письмами Департамента общего образования Томской области, ОГБУ «Региональный центр развития образования» и МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье.

6. Финансирование Игры

Расходы, связанные с организацией и проведением Игры, финансируются из средств, выделенных на мероприятия ММЦ «Центральный» на базе МБОУ Академического лицея г. Томска им. Г.А. Псахье на 2019 год.

Приложение 1 к Положению

График проведения этапов Игры

Месяц	Дата	Время	Мероприятия	Составители
Подготовительные мероприятия, заочный этап Игры				
апрель	08-11.04.19	14.00	Вебинар для учителей-предметников (установочный)	Деев А.С. Пономарев А.Н.
апрель	20.04.19	14.00	1 игра «ФИЗИКА»	Пономарев А.Н.
апрель	20.04.19	16.00	Вебинар для учителей-предметников (разбор типичных ошибок, ответы на текущие вопросы по организации и содержанию Игры)	Деев А.С. Пономарев А.Н.
Апрель	27.04.19	10.00	2 игра «АСТРОНОМИЯ»	Великанов В.А.
Май	18.05.19	10.00	3 игра «МАТЕМАТИКА»	Гофманова Е.О.
Очный этап Игры				
Май	30.05.19	1 игра «МАТЕМАТИКА»	Гофманова Е.О.	
		2 игра «ФИЗИКА»	Пономарев А.Н.	
	31.05.19	3 игра «АСТРОНОМИЯ»	Великанов В.А.	
		Финальная игра «МИКС»	Гофманова Е.О. Великанов В.А. Пономарев А.Н.	

Программа проведения очного этапа Игры

Адрес проведения: МБОУ Академический лицей им. Г.А. Псахье,
г. Томск, ул. Дизайнеров, 4

30 мая	Мероприятие		Место проведения	
8:00	Заезд и заселение иногородних участников (Гостиничный комплекс «Рубин», пр. Академический, 16)		Гостиничный комплекс «Рубин» (пр. Академический, 16, питание и проживание за счет принимающей стороны)	
10:00 - 11:00	Регистрация команд-участниц, учителей- предметников (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		1 этаж (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	
11:00	Торжественное открытие мероприятия (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Актовый зал	
12:00 - 13:40	1-ая игра (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Круглый стол для учителей- предметников (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Актовый зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Конференц- зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)
13:40- 15:00	Обед (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Столовая (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	
15:00- 16:40	2-ая игра (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Круглый стол для учителей- предметников (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Актовый зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Конференц- зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)
17:00	Подведение итогов дня (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Актовый зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	
18:00	Квест (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Стадион (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	
19:00	Ужин (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Столовая (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	

31 мая	Мероприятие		Место проведения	
9:00	Завтрак (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Столовая (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	
10:00- 11:40	1-ая игра (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Круглый стол для учителей- предметников (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Актовый зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Конференц- зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)
12:00- 12:40	Кофе-брейк (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Столовая (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	
13:00- 14:00	Обед (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)		Столовая (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	

14:00-15:40	Финальная игра (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Актовый зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)
16:00-16:30	Торжественное закрытие мероприятия, вручение дипломов (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Актовый зал (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)
17:00	Ужин (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)	Столовая (г. Томск, ул. Дизайнеров, 4)

Регламент проведения Игры

1. Регистрация участников Игры.

1.1. Для участия в Игре потенциальным участникам необходимо подать заявку от общеобразовательной организации для создания личного кабинета на сайте Игры <https://game.acllc.ru>.

Заявки принимаются на сайте <https://game.acllc.ru> до 18 апреля 2019 года (форма заявки расположена на сайте в разделе «Регистрация»).

1.2. После подачи заявки каждая общеобразовательная организация получает доступ к личному кабинету, через который осуществляется регистрация команд на каждую из Игр заочного этапа.

1.3. Каждая общеобразовательная организация, подавшая заявку, должна зарегистрировать свои команды через личный кабинет не позднее, чем за 15 минут до начала первой Игры заочного этапа.

2. Ход Игры.

2.1. Авторизация на сайте <https://game.acllc.ru> происходит согласно инструкции (<https://game.acllc.ru/rules>).

2.2. После авторизации на сайте, каждая команда получает доступ к 15 заданиям Игры, которые расположены в хаотичном порядке, независимо от уровня сложности.

2.3. Время для выполнения задания Игры для каждой команды - 100 минут.

2.4. Ответы на все задания Игры вводятся последовательно, начиная с первого и заканчивая 15.

2.5. Каждая команда в начале Игры имеет 10 очков. Вместе с вводом ответа команда-участник должна указать ставку уверенности в своем ответе. Ставка вводится целым числом от 0 до 100.

2.6. **Пояснения:** ставка «0» означает отказ команды от решения задания, при этом количество набранных очков, полученных при решении предыдущих заданий, остается неизменным. Ставка «100» означает, что при условии ввода верного ответа, т.е. верно решенного задания - набранные командой очки удваиваются, а при вводе неверного ответа, т.е. неверно решенного задания, очки команды снова становятся равными 10, при этом показатель критических ошибок (неверных ответов) влияет на итоговый рейтинг команды.

2.7. Расчет очков за решенные задания происходит следующим образом: после ответа команды на задание к текущим очкам добавляются очки, которые рассчитываются формуле: $\text{Ставка} * 0,01 * \text{Текущие очки} * V$, где $V = 1$ – в случае верного ответа и $V = -1$, в случае неверного ответа.

2.8. Выигрывает команда, набравшая максимальное количество очков с минимальным количеством критических ошибок на момент окончания Игры.

3. Подведение итогов Игры.

3.1. В процессе Игры после ввода командами своих ответов система автоматически подсчитывает количество очков.

3.2. Рейтинг команд каждой Игры формируется следующим образом: внутри группы, команды с одинаковым количеством критических ошибок распределяются в порядке убывания набранных очков. Далее группы упорядочиваются по возрастанию критических ошибок (т.е. группы с минимальным количеством ошибок на более высоких местах, с максимальным количеством ошибок на нижних

местах).

3.3. Рейтинг, сформированный на момент окончания Игры, считается итоговым результатом Игры.

3.4. Результаты каждой Игры заочного этапа и Игр очного этапа, а также финальной Игры публикуются на сайте: <https://game.aclic.ru>.

4. Пересмотр итогов Игры и подача апелляции.

4.1. Команда, считающая, что задание было некорректно составлено или подсчет очков был неверен, вправе подать апелляцию в течение 1,5 часов после окончания Игры на сайте <https://game.aclic.ru> в специально отведенной для этого форме.

4.2. Апелляция рассматривается организаторами Игры в течение 24 часов.

4.3. В случае отклонения апелляции команда-участник получает соответствующее уведомление на электронную почту, с которой была подана заявка.

4.4. В случае принятия апелляции итоги Игры пересматриваются в течение 24 часов с момента подачи апелляции.