



Департамент образования администрации Города Томска
**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
АКАДЕМИЧЕСКИЙ ЛИЦЕЙ Г.ТОМСКА ИМЕНИ Г.А.Псахье**

634055, г. Томск, ул. Вавилова, 8, ул. Дизайнеров, 4
ИНН 7021020508 КПП 701701001 ОГРН 1027000904480
тел. (382-2) 49 21 01, тел/факс (3822) 49 15 77 e-mail: info@aclic.ru

Директорам ОУ, руководителям МО,
учителям «Физики» и «Математики»

Информационное письмо.
Уважаемые коллеги!

Информируем Вас о проведении первого этапа дистанционной региональной игры «ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ТРИАТЛОН» для 8 и 10 классов, который проводится в предметных областях «физика», «математика» и «астрономия».

Приглашаем педагогов Вашей образовательной организации принять участие в игре в соответствии с графиком:

Физико-математический Триатлон http://project3038026.tilda.ws/	
Триатлон – 8-е классы 1 этап: Астрономия – 07.11.2020 Математика – 14.11.2020 Физика – 21.11.2020 2 этап – 28.11.2020	Триатлон – 10-е классы 1 этап: Физика – 28.11.2020 Астрономия – 05.12.2020 Математика – 12.12.2020 2 этап – 19.12.2020

Подробная информация о правилах, регистрации и времени проведения игр представлена на сайте и во вложенных файлах.

Дополнительной установки программного обеспечения не требуется.

Контактные данные для консультаций:

- Ковалева Юлия Александровна, координатор ММЦ на базе МБОУ Академического лицея им. Г.А. Псахье, 8 (3822) 712686 e-mail: yulia-kovaleva@yandex.ru;
- Головнина Алена Андреевна, заместитель директора по информационным технологиям МБОУ Академического лицея им. Г.А. Псахье, технический специалист, e-mail: games.aclic@gmail.com ;
- Пономарев Александр Николаевич, куратор направления «Физика», e-mail: alex@ispms.tsc.ru; Skype: alexander.ponomarev81.

Правила подачи заявки на участие

1. Регистрация участников Игры (Руководство пользователя).

1.1. Регистрация на Триатлон проходит следующим образом:

1.2. подача официальной заявки (приложение 1) от образовательной организации, с указанием электронной почты ответственного лица, за подписью руководителя организации. Заявку необходимо направить по электронной почте games.aclic@gmail.com не позднее, чем за 3 дня до старта первых этапов Триатлона;

1.3. образовательным организациям, на электронную почту ответственного лица, указанного в заявке, высылаются коды для регистрации учителей-предметников и учащихся (код регистрации используется один раз для одного участника);

1.4. первыми регистрацию проходят учителя-предметники;

1.5. персональная регистрация участников, *происходит только после регистрации учителя-предметника.*

1.6. После регистрации учащихся, учитель-предметник создает команду в Личном кабинете (п. 2.2. Руководства пользователя).

2. Ход Игры.

2.1. Авторизация на сайте <https://game.aclic.ru> происходит согласно инструкции (п. 3. Руководства пользователя).

2.2. После авторизации на сайте, каждая команда получает доступ к 15 заданиям Игры, которые расположены в хаотичном порядке, независимо от уровня сложности.

2.3. Время для выполнения задания Игры для каждой команды - 100 минут.

2.4. Ответы на все задания Игры вводятся последовательно, начиная с первого и заканчивая 15.

2.5. Каждая команда в начале Игры имеет 10 очков. Вместе с вводом ответа команда-участник должна указать ставку уверенности в своем ответе. Ставка вводится целым числом от 0 до 100.

2.6. **Пояснения:** ставка «0» означает отказ команды от решения задания, при этом количество набранных очков, полученных при решении предыдущих заданий, остается неизменным. Ставка «100» означает, что при условии ввода верного ответа, т.е. верно решенного задания - набранные командой очки удваиваются, а при вводе неверного ответа, т.е. неверно решенного задания, очки команды снова становятся равными 10, при этом показатель критических ошибок (неверных ответов) влияет на итоговый рейтинг команды.

2.7. Выигрывает команда, набравшая максимальное количество очков с минимальным количеством критических ошибок на момент окончания Игры.

3. Подведение итогов Игры.

3.1. В процессе Игры после ввода командами своих ответов система автоматически подсчитывает количество очков.

3.2. Рейтинг команд каждой Игры формируется следующим образом: внутри

группы, команды с одинаковым количеством критических ошибок распределяются в порядке убывания набранных очков. Далее группы упорядочиваются по возрастанию критических ошибок (т.е. группы с минимальным количеством ошибок на более высоких местах, с максимальным количеством ошибок на нижних местах).

3.3. Рейтинг, сформированный на момент окончания Игры, считается итоговым результатом Игры.

3.4. Результаты каждой Игры заочного этапа и Игр очного этапа, а также финальной Игры публикуются на сайте: <https://game.aclic.ru>.

4. Пересмотр итогов Игры и подача апелляции.

4.1. Команда, считающая, что задание было некорректно составлено или подсчет очков был неверен, вправе подать апелляцию в течение 1,5 часов после окончания Игры на e-mail games.aclic@gmail.com

4.2. Апелляция рассматривается организаторами Игры в течение 24 часов.

4.3. В случае отклонения апелляции команда-участник получает соответствующее уведомление на электронную почту, с которой была подана заявка.

4.4. В случае принятия апелляции итоги Игры пересматриваются в течение 24 часов с момента подачи апелляции.

Директор МБОУ Академического
лицея г. Томска имени Г.А.Псахье



О.В.Починок

Приложение №1

Бланк учреждения

Заявка на участие в региональном «ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКОМ ТРИАТЛОНЕ»

	Наименование команды	ФИО (полностью), участников команды	Класс	Наименование образовательной организации	ФИО (полностью) учителя	Е-mail-учителя	Телефон учителя
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							

Дата _____

Руководитель учреждения

МП