

СОГЛАСОВАНО

Директор ОГБУ  
«Региональный  
центр развития образования»  
Лыжина Н.П.  
«           февраля 2021 г.»



УТВЕРЖДАЮ

Начальник Отдела  
образования Администрации  
Кожевниковского района  
Степанов С.Н.  
«           февраля 2021 г.»



УТВЕРЖДАЮ

Директор MAOU  
«Кожевниковская  
СОШ №2»  
Крайсман Н.А.  
«           февраля 2021 г.»



## ПОЛОЖЕНИЕ

### об открытом образовательном событии «Соревнования по образовательной робототехнике «РобоСфера»

#### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и сроки проведения, категории участников, формы участия, критерии оценки, систему награждений и поощрений открытого образовательного события «Соревнования по образовательной робототехнике «РобоСфера» (далее Соревнования).
- 1.2. Организаторы Соревнований: РВЦИ, Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» MAOU «Кожевниковская СОШ №2», Отдел образования Администрации Кожевниковского района; МКУ «Кожевниковский РМЦ».
- 1.3. Организационную поддержку и информационное сопровождение Соревнований обеспечивают: ОГБУ «Региональный центр развития образования», МУП «Районные СМИ» Кожевниковского района, Центр медиаобразования MAOU «Кожевниковская СОШ №2».

#### 2. Цели и задачи соревнований

- 2.1. Цель Соревнований: развитие образовательной робототехники, повышение интереса обучающихся к научно-техническому творчеству и в т.ч. к робототехнике.
- 2.2. Задачи Соревнований:
  - популяризировать научно-техническое творчество, способствовать повышению престижа инженерных профессий среди обучающихся;
  - развивать творческие способности, умения и навыки обучающихся, необходимые для практического решения актуальных инженерно-технических задач;
  - предоставить возможность учителям и родителям организовать высоко мотивированную учебную деятельность школьников по пространственному конструированию, моделированию, программированию и автоматическому управлению;
  - стимулировать интерес детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий;

### 3. Участники Соревнований

- 3.1. Участники Соревнований: обучающиеся общеобразовательных учреждений и воспитанники дошкольных образовательных учреждений.
- 3.2. Команда – коллектив учащихся во главе с тренером, осуществляющим занятия по образовательной робототехнике.
- 3.3. Конкретные пределы возрастных групп и количество участников в команде оговариваются регламентами для каждого состязания отдельно.
- 3.4. В составе команды могут присутствовать:
  - «Руководитель команды» – (совершеннолетний гражданин РФ) – член команды, осуществляющий административное руководство командой, представляющий её интересы перед организаторами Соревнований и другими организациями, а также контролирующий и несущий ответственность за надлежащее поведение всех участников Команды. Руководитель команды не принимает непосредственного участия в мероприятиях Соревнований.
  - «Капитан команды» - лидер Команды, координирующий действия участников команды для достижения максимальных результатов во всех мероприятиях Соревнований, в которых принимает участие Команда, представляющий Команду перед судьями, а также перед другими Командами.
- 3.5. Участники Соревнований не могут состоять одновременно в разных командах.
- 3.6. Команда в одном и том же составе не может участвовать в различных состязаниях (регламентах) Соревнований.

### 4. Условия участия

- 4.1. Соревнования пройдут с 15 по 20 февраля 2021 года в дистанционном формате.
- 4.2. Для участия в Соревнованиях желающим необходимо до 15 февраля 2021 года отправить заявку (Приложение 1) по адресу [lyzhina.el@yandex.ru](mailto:lyzhina.el@yandex.ru) с пометкой «РобоСфера». Вместе с заявкой необходимо отправить конкурсные материалы в соответствии с Приложением 2.
- 4.3. На все полученные заявки Оргкомитет отправляет ответ по e-mail.
- 4.4. Авторское право на присланные на Соревнования работы сохраняется за его участниками. Организаторы оставляют за собой право размещать представленные в заочном формате конкурсные материалы на сайте МАОУ «Кожевниковская СОШ №2» в разделе "ТОЧКА РОСТА" и в официальном сообществе школы в Вконтакте.

### 5. Содержание соревнований

- 5.1. Соревнования проводятся в дистанционной форме.
- 5.2. Участие в Соревнованиях — командное.
- 5.3. Каждая команда для участия должна подготовить «Техническое описание», «Презентацию» и «Видео» своего робота (ов) для одного из трёх регламентов, указанных в Приложении 2 (это может быть робот для состязания: «Робопарад», «Захват флага», «Гонки по линии»).
- 5.4. При составлении заявки командам необходимо указать интернет-ссылки на файлы (Ссылки на ресурсы). «Техническое описание» (формат pdf/doc/docx/odt), интернет-ссылку на файл «Презентация» (формат pdf/ppt/pptx/odp), разместив предварительно эти материалы на любом облачном хранилище (облако mail.ru, Google disk, yandex диск, github,

и т. д.) и настроив свободный доступ к этим материалам «на чтение» по ссылке, указать интернет-ссылку на «Видео» (размещенное на любом видеохостинге, например, на youtube) о своём роботе(ах).

## 6. Критерии оценивания конкурсных материалов

Критерии оценивания конкурсных материалов содержатся в Приложении 3.

## 7. Регламенты соревнований

- 7.1. Соревнования будут проходить по 3 регламентам.
- 7.2. Регламенты Соревнований и возраст участников соотнесены таким образом, чтобы стимулировать опытных робототехников к участию в более сложных соревнованиях, тем самым уменьшить вероятность участия в простых соревнованиях опытных с начинающими робототехниками.
- 7.3. Текущая редакция всех регламентов Соревнований – Приложение 2.

## 8. Судейство

- 8.1. Судейство соревнованиями осуществляет судейская бригада.
- 8.2. Судейская бригада формируется из педагогов дополнительного образования (направление – робототехника) и учителей.
- 8.3. Для организации и координации работы всей судейской бригады Соревнований назначается Главный судья Соревнований.
- 8.4. Судьи назначаются отдельно по каждому регламенту, представленному на Соревнованиях.
- 8.5. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской бригадой в соответствии с настоящим положением и регламентами Соревнований.

## 9. Организационный комитет Соревнований

Руководство Соревнованиями осуществляет Организационный комитет Соревнований (далее - Оргкомитет).

8.3. Оргкомитет Соревнований осуществляет следующие функции:

- определяет условия, сроки проведения Соревнований;
- формирует состав экспертного жюри Соревнований;
- организует награждение победителей и призёров конкурсов, проводимых в рамках Соревнований.

## 10. Состав Оргкомитета Соревнований

1. Попова Галина Михайловна – заместитель начальника Отдела образования Администрации Кожевниковского района;
2. Крайсман Надежда Анатольевна – директор МАОУ «Кожевниковская средняя общеобразовательная школа № 2»;
3. Ерлинекова Вера Валентиновна – старший методист МКУ «Кожевниковский Ресурсно-методический центр»;
4. Голубева Марина Дмитриевна, старший методист МКУ «Кожевниковский Ресурсно-методический центр», учитель информатики МАОУ «Кожевниковская СОШ №2»;



Соревнования проводятся в дистанционной форме. Поэтому, чтобы предоставить участникам возможность дистанционно принять участие в Соревнованиях, продемонстрировать возможности своего робота, а также увидеть достижения других участников, организаторы предлагают каждой команде как можно подробнее рассказать о своем роботе, его устройстве, программе.

При регистрации командам необходимо указать интернет-ссылку на файл «Техническое описание» (формат pdf/doc/docx/odt), интернет-ссылку на файл «Презентация» (формат pdf/ppt/pptx/odp), разместив предварительно эти материалы на любом облачном хранилище (облако mail.ru, Google disk, yandex диск, github, и т. д.) и настроив свободный доступ к этим материалам «на чтение» по ссылке, и указать интернет-ссылку на «Видео» (размещенное на любом видеохостинге, например, на youtube) о своем роботе(ах). Содержание и структура технического описания, презентации и видео, а также критерии и баллы их оценивания описаны ниже.

Судьи дистанционно оценивают предоставленные командами материалы согласно критериям, описанным ниже, и вносят поставленные баллы в форму. Затем для каждой команды подсчитывается среднее арифметическое число баллов:

- за «Техническое описание робота» (максимум 20 баллов),
- за «Презентацию» (максимум 20 баллов),
- за «Видео» (максимум 20 баллов).

Для определения победителей в каждом состязании Соревнований, при подведении итогов судейской бригадой составляется рейтинг «Абсолютное чемпионство» команд, который определяется по сумме баллов:

- за «Техническое описание робота» (максимум 20 баллов),
- за «Презентацию» (максимум 20 баллов),
- за «Видео» (максимум 20 баллов).

Отдельно судьи определяют победителей среди команд в каждом отдельном состязании в номинациях «Лучшее техническое описание робота», «Лучшая презентация», «Лучшее видео».

#### «Техническое описание робота»

Для дистанционного участия в Соревнованиях команда должна предоставить документ «Техническое описание робота». Документ Техническое описание позволяет организаторам оценить уровень подготовки команды.

#### Формат документа

Документ «Техническое описание робота» с текстом, иллюстрациями, фотографиями, таблицами и т.п. готовится командами в любом текстовом редакторе. Формат документа А4, ориентация страниц — книжная. Формат файла — любой из pdf/doc/docx/odt. Команда должна разместить этот файл на любом облачном хранилище (облако mail.ru, Google disk, yandex диск, github, и т. д.), настроить свободный (публичный) доступ к этому файлу «на чтение» по ссылке, и во время регистрации команды указать интернет-ссылку на этот файл.

#### Содержание документа «Техническое описание робота»

- Состязание, в котором участвует команда
  - Название команды
  - Имена участников
  - Тренер команды
  - Организация
- Основное содержание

- Аннотация
- Фото команды
- Роли участников в команде
- Опыт участия и успехи команды в робототехнических соревнованиях и фестивалях

#### **Описание робота**

- Стратегия выполнения задания роботом
- Использование датчиков
- Дизайн конструкции робота (механика и электроника)
- Программное обеспечение робота

#### **Обсуждение и заключение**

- Решение проблем (с какими проблемами столкнулась команда и как их решала)
- Чему научились члены команды
- Как команда сотрудничает и делится опытом с другими
- Планы на будущее
- Благодарности (если есть)
- Список источников информации

#### **«Презентация»**

Для дистанционного участия в Соревнованиях команда должна предоставить документ «Презентация». Документ Презентация позволяет командам красочно и емко представить своего робота и проделанную командой работу.

#### **Формат документа**

Документ «Презентация» готовится командами в любом редакторе презентаций. Формат файла любой из pdf/ppt/pptx/odp. Команда должна разместить этот файл на любом облачном хранилище (облако mail.ru, Google disk, yandex диск, github, и т. д.), настроить свободный (публичный) доступ к этому файлу «на чтение» по ссылке, и во время регистрации команды указать интернет-ссылку на этот файл.

#### **Содержание документа «Презентация»**

- Заголовок.
- Название команды, состязания.
- Фотографии команды, имена и роли участников команды.
- Аннотация.

#### **Описание робота**

- Метод/ Создание робота / Проектирование
- Описание вашего пути создания робота. Создание робота включает в себя проектирование, конструирование и сборку, программирование, выбор компонентов, модулей, датчиков и весь процесс.
- Команда должна указать язык программирования, используемые алгоритмы.
- Ваши инновационные идеи, воплощенные вашей командой.
- Информация о разработке и тестировании робота командой, включая любые испытания и модификации, сделанные в процессе создания робота.
- Изображения, фотографии, чертежи робота.

#### **Публикации**

- Ссылки на опубликованный опыт/разработки своей команды.
- Дополнительная информация
- Достижения команды в робототехнических соревнованиях и фестивалях.

### «Видео» о команде и роботе

Видео позволяет команде эффектно представить участников и роль каждого члена команды, презентовать конструкцию и технологический процесс создания своего робота. Организаторам видео позволяет оценить выполнение роботом задач состязания. Видео готовится командами в любом видеоредакторе. Использование заставок, переходов, титров и видеоэффектов приветствуется. Команда должна разместить видео на любом видеохостинге (например, на видеохостинге youtube) и во время регистрации команды указать интернет-ссылку на свое видео.

#### Содержание видео

- Представление команды (можно использовать презентацию).
- Презентация робота.

#### Техническая демонстрация.

- Выполнение роботом задач состязания.
- Информация об опыте участия команды в других соревнованиях.

### Общие правила. Возраст участников.

1. Соревнования по образовательной робототехнике Кожевниковского района среди детей проводятся среди воспитанников учреждений и учреждений общего образования. Соревнования включает в себя состязания, рассчитанные на различные возрастные группы участников.
2. Принадлежность участника к возрастной группе в рамках регламента состязаний определяется по классу, в котором он учится. Учащиеся каких классов могут участвовать в том или ином регламенте, описано в таблице «Возраст участников в регламентах».

Таблица «Возраст участников в регламентах»

Класс Состязание	ДОУ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Робо-парад		■	■	■	■							
Гонки по линии					■	■	■	■				
Захват флага							■	■	■	■		

3. Команда, состоящая из представителей одной возрастной группы, может участвовать только в регламенте, рассчитанном на данную возрастную группу.
4. Команда, состоящая из представителей разных возрастных групп, может участвовать только в регламенте, рассчитанном на возрастную группу самого старшего участника команды.
5. При несоблюдении указанных требований к участникам команда не будет допущена к участию в соревнованиях.
6. Состязания предполагают работу участников в командах. Под командой понимаются группа лиц (дошкольников, школьники), осуществляющих подготовку к состязанию под руководством тренера.
7. Количество участников в команде определяется регламентами соревнований.
8. Участник может принимать участие в составе только одной команды.
9. Команда может участвовать только в одном регламенте соревнований.
10. В качестве тренера команд могут выступать только лица, старше 18 лет. Тренером не может быть обучающийся организаций общего образования.

11. Каждую команду может представлять только один тренер.
12. Тренер может одновременно руководить более чем одной командой.
13. Тренер может осуществлять подготовку, инструктирование и консультирование команды исключительно до начала соревнований.
14. Команда использует на соревнованиях свои материалы и оборудование (роботов, комплектующие и портативные компьютеры и т.п.). Оргкомитет не предоставляет указанного оборудования на состязаниях.
15. Для создания роботов могут быть использованы любые конструкторы или наборы, тем не менее конечная конструкция должна быть полностью оригинальной работой команды. Это означает, что могут быть использованы коммерчески доступные наборы, но модификации конструкции робота должны быть существенными. **Признаками нарушений будет использование коммерческих наборов без модификаций.**
16. В состязании команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для программирования роботов.
17. Команда может использовать на состязании программу для робота, составленную заранее.

## Робо-Парад

### Регламент

**Участники:** школьники 1-4 класса.

**Команда:** от 1 до 3 человек.

**Робот:** автономный,

**Используемое оборудование:** любые детали конструкторов, в том числе сделанные самостоятельно.

**Язык программирования:** на усмотрение команды.

За основу взят регламент ежегодного РобоПарада Лоуренского технологического университета (LTU) с сайта <http://www.robofest.net>

В РобоПараде участникам необходимо **самостоятельно** подготовить автономный робот-буксир, способный следовать по маршруту парада (по черной линии) и автоматически удерживать дистанцию до впереди идущего робота так, чтобы при сокращении дистанции останавливаться, а при увеличении дистанции начинать двигаться без помощи человека. К роботу-буксиру прицепляются тематически оформленные тележки, в которых могут быть использованы светящиеся, мигающие, движущиеся фигурки, детали и элементы. Тема для оформления может быть выбрана командой любая.

Функционирование робота-буксира, красочность оформления, публичное представление командой своего проекта оценивается судьями. Лучшие команды будут награждены.

### Команда

- Команда может выставить только один робот-буксир.
- Команда может состоять из 1-3 членов команды.
- Членами команды могут быть учащиеся 1-4 классов.

### Квалификация

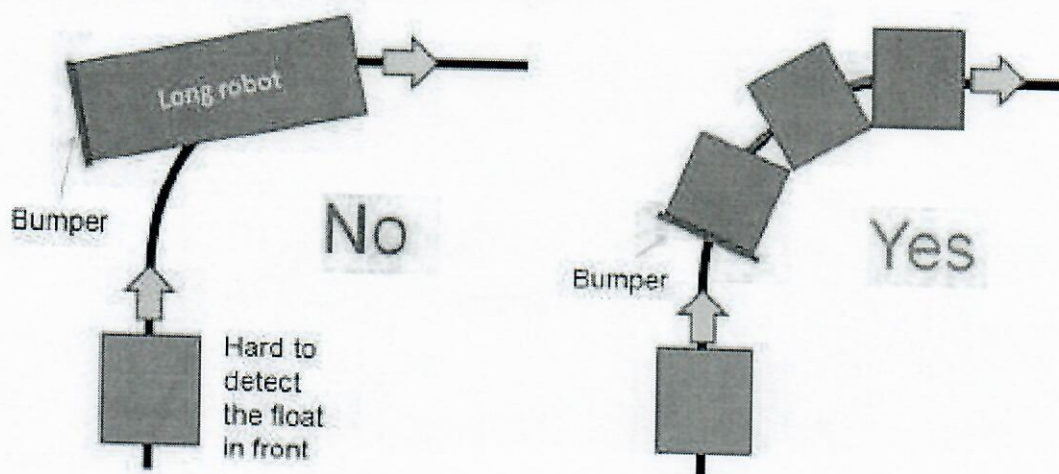
-Каждая команда должна пройти до начала парада успешный тестовый заезд по маршруту парада и проверку робота-буксира и тележек на соответствие спецификациям и функциональным требованиям.



- Если робот-буксир команды успешно проходит тест, то роботу-буксиру будет выдан флажок с номером участника, который нужно будет закрепить на роботе перед парадом. Без номера роботы не могут принимать участия в официальном параде.
- Публичное представление командой своего робота должно длиться 3 минуты и максимально раскрыть выбранную тему оформления
- Члены команды выигрывают дополнительные баллы, если команда успешно проходит тест. Тест может включать в себя письменные задания для проверки знаний о расчете скорости робота.

### Требования к роботу

- Тип робота: любой, полностью автономный.
- Количество контроллеров, датчиков, двигателей не ограничено.
- Каждый робот может иметь свои собственные логотипы спонсоров. Каждый робот обязан провезти небольшой флаг с номером участника, который будет выдан команде, если робот-буксир проходит тестовые испытания.
- Не существует никаких ограничений на высоту или вес.
- Ширина: должна быть не более 35 см.
- На задней стороне робота должен быть установлен бампер высотой 5..7 см шириной 12 см на высоте 1..2,5 см от поверхности поля (земли).
- Длина: если робот длиннее 35 см, то нужно сделать его структуру гибкой подобно поезду (несколько прицепов) как показано на схеме.



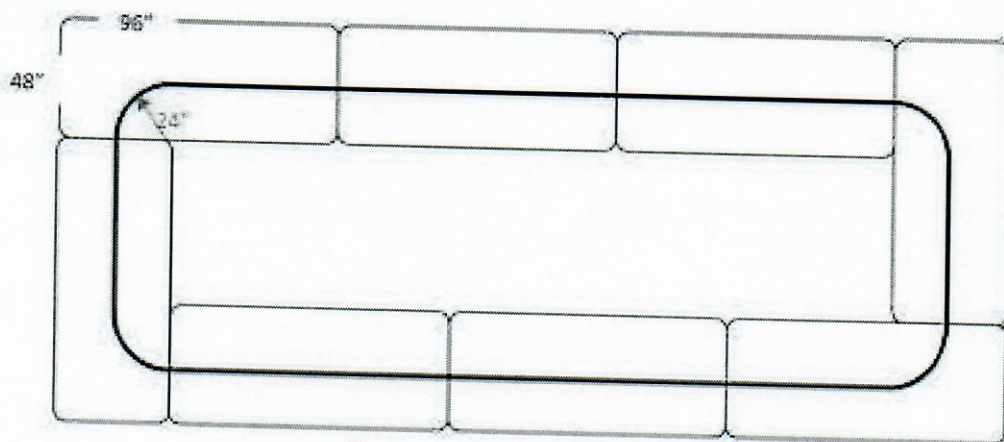
### Требования к программе:

1. Робот должен иметь надежную программу следования по черной линии на белом поле.
2. Робот должен иметь возможность обнаружения находящегося впереди транспортного средства и остановиться, а затем автоматически начать движение вперед, когда транспортное средство впереди удаляется.
3. Беспроводное взаимодействие между роботом и участниками с помощью звуковых, ультразвуковых или датчиков света приветствуется.

### Маршрут РобоПарада

4. Маршрут парада проложен на плоской поверхности белого цвета. Маршрут может быть размещен на столах, на полу или на ящиках.

5. Стандартная черная изолента шириной 1,5-2 см может быть использована для создания замкнутой черной линии прямоугольной формы с 4 закругленными углами, как показано на рисунке ниже. Широкий белый (малярный) скотч может быть использован для соединения и закрепления элементов маршрута между собой. Примерная схема для РобоПарада представлена на рисунке ниже (размер указан в дюймах).



Гонки по линии (Следование по линии)

#### Регламент

**Участники:** школьники 4-7 класса.

**Команда:** до 2 человек.

**Робот:** автономный,

**Используемое оборудование:** любые детали конструкторов, в том числе сделанные самостоятельно.

**Язык программирования:** на усмотрение команды.

За основу взят регламент с сайта [myROBOT.ru](http://myROBOT.ru)

#### Условия состязания

За наиболее короткое время робот, следуя черной линии, должен добраться от места старта до места финиша. На прохождение дистанции дается максимум 3 минуты.

Если робот потеряет линию более чем на 5 секунд, он будет дисквалифицирован.

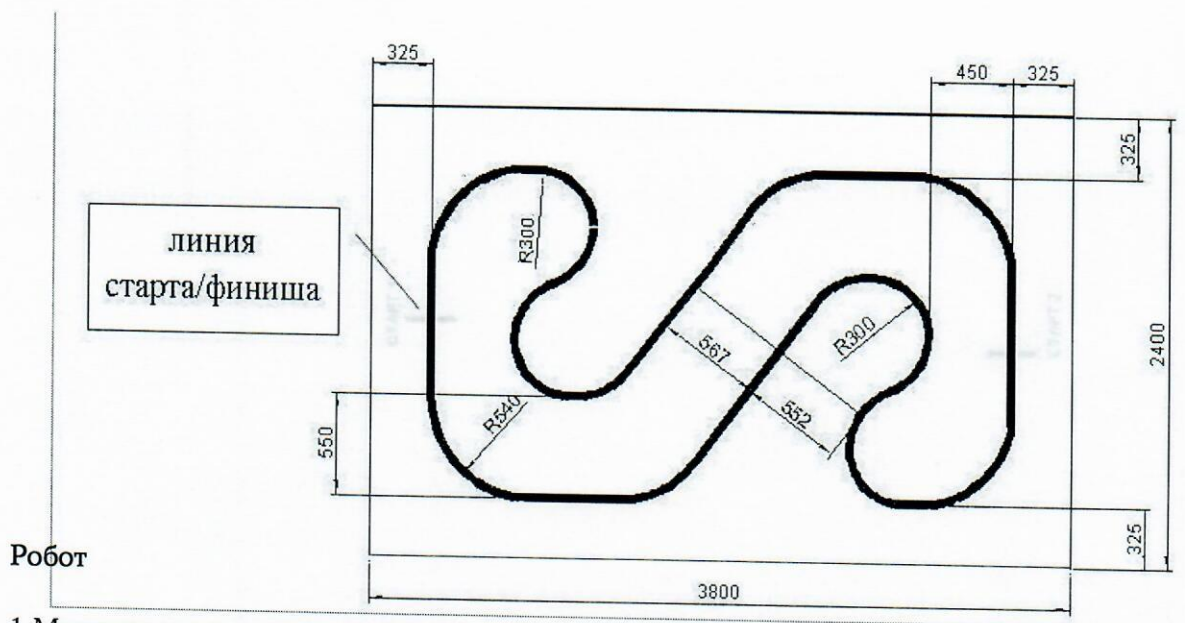
Покидание линии, при котором никакая часть робота не находится над линией, может быть допустимо только по касательной и не должно быть больше чем три длины корпуса робота. Длина робота в этом случае считается по колесной базе.

Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

#### Трасса

2. Цвет полигона - белый.

3. Цвет линии – черный.
4. Ширина линии - 50 мм.
5. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.



1. Максимальная ширина робота 40 см, длина - 40 см.
2. Вес робота не должен превышать 10 кг.
3. Робот должен быть автономным.
4. Для создания роботов могут быть использованы любые конструкторы или наборы, тем не менее конечная конструкция должна быть полностью оригинальной работой команды. Это означает, что могут быть использованы коммерчески доступные наборы, но модификации конструкции робота должны быть существенными. Признаками нарушений будет использование коммерческих наборов без модификаций.

#### Правила отбора победителя

1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
2. В зачет принимается лучшее время из попыток.
3. Если робот потеряет линию более чем на 5 секунд и/или «срежет» траекторию движения, попытка не будет засчитана.
4. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.

#### Захват флага

##### Регламент

**Участники:** школьники 6 - 9 класса.

**Команда:** до 3 операторов.

**Роботы:** до 3 дистанционно управляемых робота.

**Используемое оборудование:** любые детали конструкторов, в том числе сделанные самостоятельно.

**Язык программирования:** на усмотрение команды.

Играют одновременно две команды, в каждой по три дистанционно управляемых робота. Цель каждой команды захватить флаг противника и доставить его к себе на базу, при этом защищать свой собственный флаг от захвата в пределах своей базы.

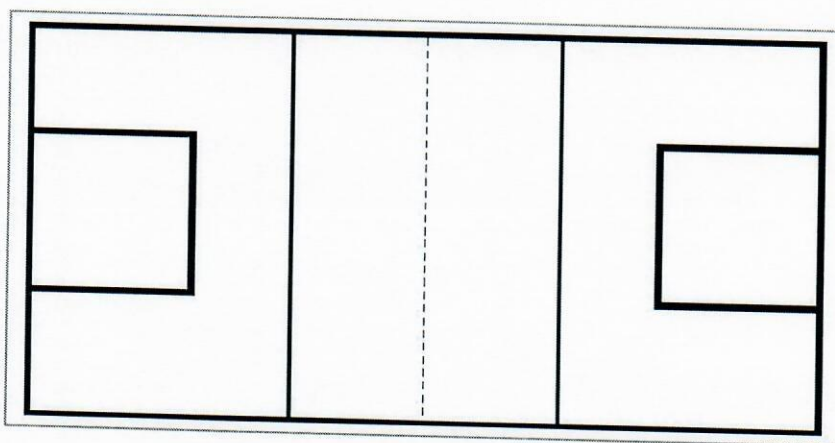
#### **Участники состязаний**

1. Команда – группа учащихся из трех человек во главе с тренером, занимающиеся робототехникой в образовательном учреждении или самостоятельно (семейные или дворовые команды) и имеющая в своем наличии трех роботов.
2. Каждая команда должна иметь название.
3. Каждая команда должна иметь до трех дистанционно управляемых робота и устройства, позволяющие управлять дистанционно каждым роботом по беспроводному соединению (например, через Bluetooth соединение посредством ноутбука или телефона, по ИК-излучению посредством ИК-пультов и т.д.).
4. Организаторы не предоставляют какую-либо технику на время проведения состязаний.

#### **Правила проведения соревнований:**

##### **Игровое поле:**

Поле размерами 2400 мм на 1200 мм. Размер базы 400 мм на 400 мм. Поле рекомендуется размещать на высоте от пола, но не выше 20 см.



## Флаг:

«Флагом» считается цилиндр диаметром 60 мм и высотой 100 мм. Используются флаги двух цветов: красный и синий.

1. **Раундом** называется единичная схватка, до захвата флага одной из команд, либо до окончания раунда судьей (в случае ситуации «отсутствия прогресса» или назначения штрафного балла).
2. **Периодом** называется отрезок игры длительностью 5 минут (или 3 минуты), в течение которого команд играют на своих базах. Может состоять из нескольких раундов.
3. **Игра** между двумя командами проводится на одном поле, состоит из двух периодов, между которыми в течение технического перерыва команды меняются базами.
4. **Оператором** называется член команды, который дистанционно с помощью беспроводного соединения управляет роботом.

## Судейство.

Контроль игры и подведение итогов осуществляется судьейской коллегией в соответствии с приведенными правилами. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

## Роботы

1. В начале каждого периода максимальные размеры робота должны быть не более 25x25x25 см.
2. Во время игры робот может изменять свои размеры.
3. Максимальная масса робота 1 кг.
4. В конструкции робота можно использовать любое количество моторов.
5. Робот может иметь манипуляторы для захвата флага или для опрокидывания роботов соперников.
6. В конструкции робота можно использовать детали любых конструкторов, в т.ч. изготовленные самостоятельно.
7. Роботы на корпусах должны иметь хорошо видные отличительные обозначения своей команды (например, эмблема команды).
8. Во время подготовки к периоду каждый из роботов должен быть соединен с ноутбуком, телефоном, ИК-пультом или прочим устройством по беспроводному соединению. Операторами должна проводиться проверка управления каждого робота, чтобы избежать помех от других роботов. Если будут выявлены помехи, то команда должна будет сменить настройки беспроводного канала связи для управления своим роботом.
9. Между играми команды могут производить изменения роботов.

## Условия состязания:

1. Игра состоит из двух периодов.
2. Длительность каждого периода 5 минут.
3. Между периодами – технический перерыв – 2 мин.
4. Команда из трех роботов должна стараться захватить флаг противника и доставить его к себе на базу, при этом защищать свой собственный флаг в пределах своей базы.
5. Перед началом **каждого нового раунда** операторы устанавливают своих роботов в своей цветовой зоне, но не в зоне базы, где установлен флаг. В данном случае расстановка роботов произвольна в рамках заданной территории и зависит лишь от выбранной

командой тактики.

6. После команды судьи «Старт» (свисток) операторы начинают дистанционно управлять своим роботом, согласно выбранной командой тактикой.
7. Команде запрещено умышленно каким-либо роботом пытаться вынести свой флаг за пределы своей базы, иначе команда будет оштрафована, т.е. 1 дополнительный балл будет засчитан команде соперников, и объявлен новый раунд.
8. Если флаг покинул пределы поля, то он помещается судьей в середину «своей» базы.
9. Робот может находиться в своей базе, только в том случае если в ней находится робот соперника. Если робот соперника покинул базу, то роботу необходимо незамедлительно (в течение 3 секунд) покинуть свою базу, иначе, по решению судьи, оператору робота будет показана «желтая карточка» и присужден 1 дополнительный балл команде соперников, после чего объявляется новый раунд.

#### **Правила отбора победителя:**

Побеждает команда набравшая за игру большую сумму баллов. В случае если по окончании двух периодов команды набирают одинаковое количество баллов, то игра продолжается до первого захваченного флага или штрафного балла.