

СОГЛАСОВАНО

Директор ОГБУ «Региональный  
центр развития образования»

  
Лыжина Н.П.  
« 14 » октября 2021 г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор МОУ «Средняя школа  
№ 7 г.о. Стрежевой с углубленным  
изучением отдельных предметов»

  
Портнова Г.П.  
« 14 » октября 2021 г.



## Положение

### о проведении открытой игры «Карусели школы МИРФ»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации, формат проведения и подведения итогов открытой игры «Карусели школы МИРФ» (далее - Игра).

1.2. Организацию и проведение Открытой игры «Карусели школы МИРФ» осуществляет РВЦИ МОУ «Средняя школа № 7 городского округа Стрежевой с углубленным изучением отдельных предметов» в рамках реализации сетевого инновационного проекта «Модель сетевой школы МИРФ (математика, информатика, робототехника, физика)» при организационной и информационной поддержке ОГБУ «Региональный центр развития образования».

1.3. Игра проводится 26 – 27 октября 2021 года в очно - дистанционном формате с использованием информационно-коммуникационных технологий.

#### 2. Цели и задачи Игры

- Выявление и поддержка одаренных обучающихся, имеющих особые способности и склонности к физико-математическим дисциплинам;
- создание условий для интеллектуального развития мотивированных обучающихся;
- предоставление школьникам возможности применения физико-математических знаний в нестандартных ситуациях.

#### 3. Участники Игры

К участию в Игре МИРФ (математика – 4-11 классы; физика – 8-10 классы) приглашаются команды обучающихся 4-11 классов образовательных организаций Томской области, состоящие из 6 человек одной параллели. От образовательной организации к игре допускаются максимально 3 команды от каждой параллели. Доступ к заданиям игры осуществляется по ссылке, логину и паролю, присланному организаторами накануне игры по электронному адресу, указанному в заявке.

#### 4. Сроки, формат и место проведения Игры

4.1. Игра проводится 26 – 27 октября 2021 года в очно - дистанционном формате с использованием информационно-коммуникационных технологий.

4.2. Дата и время проведения игры МИРФ:

4.2.1. Математика, команды 4-8 классов. Дата проведения: 26 октября 2021 года.

Время проведения:

4 класс – 9.00-10.00

5 класс – 10.15-11.15

6 класс – 11.30-12.30

7 класс – 12.45-13.45

8 класс – 14.00-15.00

4.2.2. Математика, команды 9-11 классов. Дата проведения: 27 октября 2021 года.

Время проведения:

9 класс – 9.00-10.00

10 класс – 10.15-11.15

11 класс – 11.30-12.30

4.2.3. Физика, команды 8-10 классов. Дата проведения: 27 октября 2021 года.

Время проведения:

8 класс – 12.45-13.45

9 класс – 14.00-15.00

10 класс – 15.15 – 16.15

4.3. Заявки, оформленные согласно приложению № 1 к данному Положению, принимаются до **20 октября 2021 года** по электронному адресу: [shkola7@guostri.ru](mailto:shkola7@guostri.ru). Доступ к заданиям игры осуществляется по ссылке, логину и паролю, присланному организаторами накануне игры по электронному адресу, указанному в заявке.

4.4. Ответы заданий высылаются участниками сразу же после выполнения заданий.

4.5. Для подготовки и проведения Игры создается организационный комитет с правами жюри, персональный состав которого утверждается приказом директора МОУ «СОШ № 7 г.о. Стрежевой».

## **5. Правила игры «Карусели школы МИРФ» для учащихся 4 - 11 классов**

5.1. «Карусели школы МИРФ» - это командная игра по решению математических и физических задач, в которой реализована виртуальная торговля ответами на задачи.

5.2. Особенности игры.

В игре используются инновационные игровые технологии обучения, например, обмен способностями; судейство и анализ данных осуществляет искусственный интеллект; выявление не только положительных, но и отрицательных знаний; игра с высокой точностью моделирует реальную ситуацию конфликта, когда в любой момент можно потерять всё.

В игре 10 задач, продолжительность игры 50 минут. Задачи выдаются все сразу, но сдавать их нужно по одной. Чтобы сдать задачу, нужно в программе «Карусели школы МИРФ» заполнить 4 поля:

- Идентификатор - выдается организатором при регистрации
- Номер задания - натуральное число от 1 до 11
- Ставка - целое число от 0 до 100
- Ответ - число, слово.

Чтобы отказаться от задачи, нужно в поле “Ставка” указать 0, а в поле “Ответ” – любое осмысленное выражение, например, тоже 0. Задачи нужно сдавать по порядку. Например, если команда отправила ответ на вторую задачу, не сдав еще первую, то «Карусели школы МИРФ» просто удалит это сообщение.

Обязательно дождитесь результата, прежде чем вносить следующие данные!!! У каждой команды в начале игры 0 баллов. В ставку вкладывается уверенность команды в том, что её ответ верный. «Карусели школы МИРФ» отправит данные на сервер, который определит правильность ответа. Если ответ верный, то цена команды увеличится на ставку, если неверный, то количество баллов уменьшится на цену ставки. Ставка 0 равносильна отказу от задачи. Например, ставка на задачу № 1 была 23, ответ оказался верным, тогда цена команды равна 23 балла. Допустим, что на задаче № 2 ставка была 45 и ответ оказался неверным, тогда общая сумма баллов уменьшится на 45.

Результаты игры отражены в рейтинге внизу экрана, где можно увидеть результат команды по идентификатору. Таблица динамично меняется в зависимости от состояния игры (добавления игроками ответов на задачи и ставок).

В случае нарушения правил игры (например, выявления сговора между "дружественными" командами, использование мобильных устройств и пр.) организаторы оставляют за собой право понижать баллы отдельных команд после закрытия торгов. Чтобы внести данные, нажмите кнопку "Ок".

Игра заканчивается:

1. Если решены все задачи и внесены данные.
2. Если закончилось время (организаторы могут предоставить дополнительное время команде для внесения ответов, если она не смогла это сделать в основное время по техническим причинам, не зависящим от команды).

5.3. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

## 6. Подведение итогов

6.1. Итоги командных соревнований оформляются протоколами и рассылаются по образовательным организациям – участникам Игры.

6.2. Победители и призёры награждаются грамотами ОГБУ «РЦРО», участники - сертификатами. Педагоги, подготовившие команду, награждаются благодарственными письмами ОГБУ «РЦРО».

## 7. Контакты

**Контактная информация в МОУ «СОШ № 7 г.о. Стрежевой»:** Осинская Наталья Алексеевна, заместитель директора по научно-методической работе МОУ «Средняя школа № 7 г.о. Стрежевой», факс. (382-59) 5-57-99, e-mail: [shkola7@guostrj.ru](mailto:shkola7@guostrj.ru), сайт <http://school7.ucoz.org>

**Региональный координатор сети РВЦИ:** Сафонова Вера Прокопьевна, старший методист отдела развития олимпиадного движения ОГБУ «РЦРО», телефон: 8 (382-2) 513-255, e-mail: [safonova@education.tomsk.ru](mailto:safonova@education.tomsk.ru), сайт <http://rcro.tomsk.ru/>.

Приложение 1 к Положению

## ЗАЯВКА

на участие в открытой игре «Карусели школы МИРФ»

№	Фамилия, имя учащегося (полностью)	Класс	Школа	ФИО педагога (полностью)